



# 学んで楽しい!ビスケット 親子プログラミング教室

「ビスケット (Viscuit)」のプログラミングは、  
描いた絵をメガネに入れることから始めます。

ビスケットを使えば、子どもたちは楽しく遊びながら、プログラ  
ミングやコンピュータについて学ぶことができます。  
簡単なことから始め、少しずつ高く／深く学んでいきましょう。

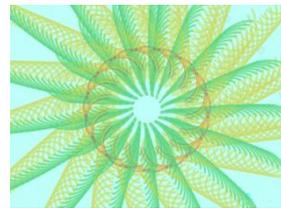
## ★ビスケットの基礎 (メガネの使い方)

- ・動きの向き、速さを決める、変える
- ・アニメの動きを作る
- ・自由制作：  
ビスケットランド  
で楽しむ



## ★少し高度な技術を使う

- ・絵を回転させる
- ・2つの絵を関係させる
- ・自由制作：  
動く模様を  
プログラミング



お話し作り、ゲーム作り、シミュレーションなどもできます。

月日：12月8日(土)、12月22日(土)

時間：何れも 10:30~12:00

場所：せりがや会館3階 大会議室

内容：前半=ビスケットの基礎 (メガネの使い方)  
後半=少し高度な技術を使う

定員：10組 ご予約ください。

(1組：子ども、保護者の各1名)

参加費：300円/1組 (タブレット持参)

(子ども (小学生以上1人) と保護者)

タブレット貸出可能です (1台200円)

連絡先：080-7043-1645 (中村)

■ NPO 法人アクティブ SITA (ビスケットの会)

(ボランティアセンター登録団体)