

遊んで学ぶ！プログラミング まちだプログラミングひろば



「ビスケット (Viscuit)」プログラミングを使います。
ビスケットプログラミングは描いた絵をメガネに入れるだけ。
簡単なので、遊び楽しみながらプログラミングやコンピュータ
について学ぶことができます。

★ビスケットによるプログラミング例

皆で作る
ビスケットランド



動く模様



物語り



ゲーム



「スクラッチ (Scratch)」プログラミングも紹介します。
論理的なプログラミング手法を遊び楽しみながら学びます。
高度なプログラミングへの夢が広がります。

★スクラッチによるプログラミング例

図形



ゲーム



アニメ



実写アニメ



月日：毎月 第2土曜日

時間：13：30～15：00

場所：せりがや会館 3階 大会議室

内容：ビスケット

スクラッチ

何れかを選択ください。
ご希望にお応えします。

定員：6人 ご予約ください。

(4歳以上、年齢により保護者同伴を願います)

参加費：300円／1人 (タブレット持参時)

タブレット貸出可能です (1台 200円)

連絡先：080-7043-1645 (中村)